



Semaine 2

Rôles et responsabilités

- Semaine 1 – Introduction et Communication
- Semaine 2 – Rôles et responsabilités
– Évaluation
- Semaine 3 – Utilisation du chronomètre
- Semaine 4 – La stratégie
- Semaine 5 – Les sorties
- Semaine 6 – Le brossage

Semaine 2

Rôles et responsabilités

Du lanceur

- 🥅 Lancer la pierre sur le balai (dans la bonne trajectoire)
- 🥅 Lancer la pierre avec la bonne rotation
- 🥅 Lancer la pierre avec le poids demandé
- 🥅 Communiquer aux brosseurs le résultat du lancer (ligne et poids)

Semaine 2

Rôles et responsabilités

Le Capitaine (Skip) (Back end)

- Dirige l'équipe
- Établit la stratégie - Utilise KISS (*keep it simple stupid*) dans son choix de jeu
- Communique clairement le jeu demandé, il surveille la ligne et chronomètre les pierres entre les lignes de jeu. Il mentionne le temps aux joueurs.
- Communique, communique et communique (condition de glaces, stratégie, sécurité, équipement, avant, pendant et après la partie)

Semaine 2

Rôles et responsabilités

Le Capitaine (Skip) (Back end)

- Les atouts d'un bon skip;
 - Lit la glace rapidement
 - Connaît les habiletés de son équipe
 - Identifie les forces et faiblesses de l'opposition
 - Prend sa décision rapidement (établit un plan b)
 - Le cheerleader de l'équipe (toujours positif)
 - Fiable dans ses lancers
 - Calme et respectueux
 - Veut toujours améliorer l'équipe
 - Un capitaine doit être en mesure de faire des placements



Semaine 2

Rôles et responsabilités

Le Capitaine (Skip) (Back end)

- Ce que le capitaine ne doit pas faire
 - Mesurer les pierres
 - Gérer le poids

Semaine 2

Rôles et responsabilités

Le Troisième (Third – Vice Skip) (Back end)

- Supporte le skip (lui donne des suggestions et discute des possibilités de lancers)
- Remplace le capitaine lorsque le capitaine lance ses pierres
- Marque les points
- Mesure les pierres dans la maison

Semaine 2

Rôles et responsabilités

Le troisième (Third – Vice Skip) (Back end)

- Les atouts d'un bon 3^e :
 - Fiable dans ses lancers (peut effectuer sorties, placements et gardes de façon régulières)
 - Le lien entre le skip et le front end (joueurs 1 et 2)
 - Renforce les décisions du skip
 - Gère le temps
 - Lit la glace et la ligne
 - Surveille les temps de glace
 - Communique clairement

Semaine 2

Rôles et responsabilités

Le deuxième (Second) (Front end)

- Gère la vitesse (poids) de la pierre
- Doit bien juger le poids de la pierre
- Doit comprendre le lancer demandé
- Souvent appelé à contourner une garde
- Communique le temps des pierres
- **NE DEVRAIT PAS ÊTRE DANS LA MAISON**
- Dégage les pierres à la fin du bout
- Nettoie autour du bloc de départ
- Prépare les pierres du 3^e

Semaine 2

Rôles et Responsabilités

Le premier (Lead) (Front end)

- Joueur clé pour 'Set-up' de la partie,
- Excelle dans les placements (gardes)
- Étudie les conditions de glace (vitesse, chrono, adversaires)
- Gère la vitesse (poids) de la pierre,
- Doit bien juger le poids de la pierre et le communiquer au capitaine
- Nettoie autour du bloc de départ
- Prépare les pierres du skip
- **NE DEVRAIT PAS ÊTRE DANS LA MAISON**



Semaine 2

Rôles et responsabilités

- 🪨 Position sur la glace
 - 🪨 Avant le lancer
 - 🪨 Après le lancer

Terminologie



Terminologie

Revue du langage de curling

