

DURANT LE LANCER LA COMMUNICATION DU POIDS



Le meilleur système est celui qui fonctionne pour votre équipe!

Comment votre équipe communique

- Le poids des sorties?
 - ✓ Par noms, numéros, ...
- Le poids des placements?
 - ✓ Par noms, numéros, zone.
- Il faut être spécifique :
 - ✓ 4 pieds, 8, ...
- Développer votre propre système :
 - ✓ Intuition
 - ✓ Chronomètre/intuition
 - ✓ Le brossage pour tous les lancers

DURANT LE LANCER - LA COMMUNICATION

Qui parle en premier?



- Le lanceur dès la relâche de la pierre (ligne et/ou le poids)

Qui parle par la suite?

DURANT LE LANCER - LA COMMUNICATION

Qui parle en deuxième?



- Les BROSSEURS (normalement sur le poids)
- Communiquer à 3 reprises : (juste passé la ligne de jeu, à mi-chemin entre les 2 lignes de jeu, juste avant l'autre ligne de jeu)

DURANT LE LANCER - LA COMMUNICATION

Qui parle en troisième?



- Le skip, basé sur les commentaires du lanceur et des brosseurs, c'est le responsable de la maison, selon ce qu'il/elle voit.

SOYEZ PRUDENT!

DURANT LE LANCER

SYSTÈME DE CHRONOMÉTRAGE

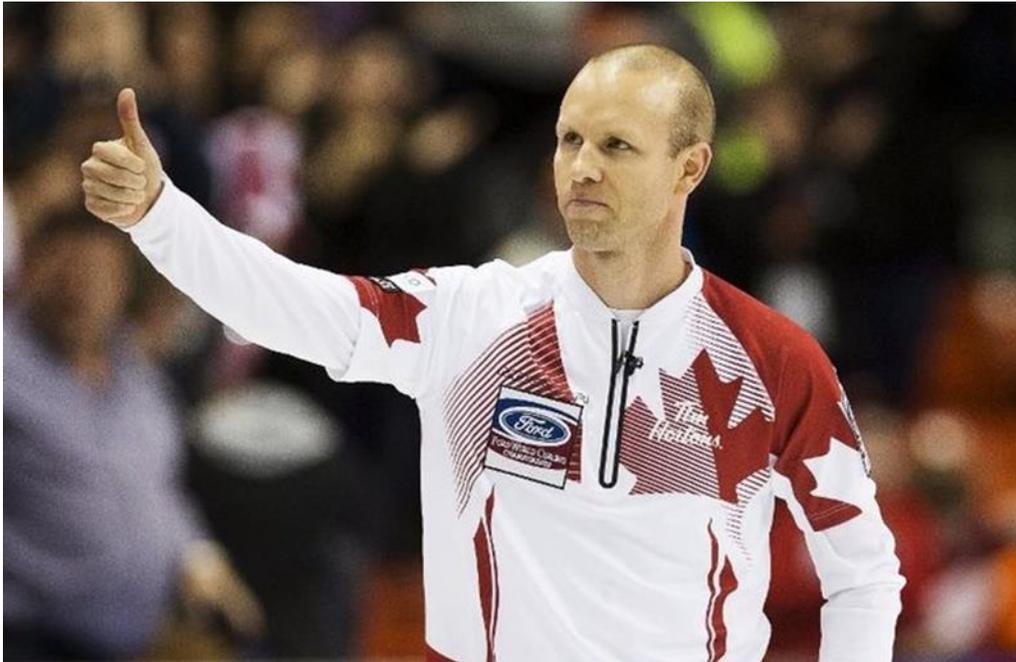
- Ce n'est pas la bible
- L'intuition est plus important
- Le chronomètre est un outil pour garder les brosseurs engagées

Recommandations :

- L'intuition en priorité
- Le chronomètre aide à juger les débuts de parties (glaces deviennent + rapide et après le 6^e bout, elles ralentissent)
- Une combinaison : intuition et une lecture des vitesses entre les lignes de jeu



APRÈS LE LANCER COMMUNICATION DU SKIP À SES COÉQUIPIERS



QU'EST-CE QUI DEVRAIT ÊTRE DIT APRÈS :

Un lancer réussi?

- ✓ Belle shot, ...
- ✓ Bien jugé les brosseurs...
- ✓ Sur le balai...

APRÈS LE LANCER COMMUNICATION DU SKIP À SES COÉQUIPIERS



QU'EST-CE QUI DEVRAIT ÊTRE DIT APRÈS :
Un lancer manqué?

- ✓ T'aurais dû lancer mieux
- ✓ T'aurais dû mieux juger le poids
- ✓ T'aurais dû lire ligne mieux

NON!

Skip, à moins d'être demandé le problème par les joueurs, soyez positif et le premier à parler à l'équipe (ex. on se reprendra,...)

APRÈS LE LANCER COMMUNICATION

AVOIR UNE RÉTRO-ACTION :

- Qu'est-ce mes co-équipiers aimeraient entendre après un lancer réussi?
- Qu'est-ce mes co-équipiers aimeraient entendre après un lancer manqué?

